Evaluación Sumativa 3 – Arturo Valdés.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| número tarea | Nombre Tarea | Dificultad | Responsable |
| 1 | Agregar Seguridad Para los Usuarios | 4 | Arturo Valdés |
| 2 | Incluir seguridad del manejo de las Actualizaciones | 4 | Arturo Valdés |
| 3 | Generar una boleta de compra de producto en formato pdf | 4 | Arturo Valdés |
| 4 | Generar Imagen con Docker | 3 | Arturo Valdés |
| 5 | Realizar Pruebas de Funcionalidad | 2 | Arturo Valdés |

Roles del equipo

Scrum Máster: Arturo Valdés

Equipo de desarrollo:  Arturo Valdés

Historias de usuario

Historia de usuario 1: Es necesario una interfaz para poder Logear y registrarse.

Historia de usuario 2: de desea aplicar seguridad al sitio, restringiendo acceso a usuarios no registrados.

Historia de usuario 3: Se desea aplicar seguridad al sitio, restringiendo el acceso a vistas del sistema para usuarios sin autenticación.

Sprint Planning

Se planifico la forma en la que se trabajaría mediante un breve análisis de los requerimientos iniciales, se estimo el tiempo de duración del proyecto, el cual consistió de 9 Horas, considerando la complejidad de cada función.

El valor de los puntos de dificultad corresponde a ½ hora de trabajo, lo cual tiene un poco de holgura, puesto que se han tenido muchas incidencias respecto a las tecnologías utilizadas para el presente proyecto.

Cada Sprint contempla abarcar 2,5 horas del tiempo estimado.

Sprint

Sprint 1 (4hora) : Se añadirán las dependencias necesarias para poder aplicar seguridad al sitio web, esto contempla encriptado de contraseñas y manejo de sesiones.

Se creará el login de usuario.

Se creará la capa de persistencia, donde las contraseñas irán encriptadas.

Sprint (5 horas) : Se aplicará el manejo de sesiones de Springboot, utilizando Spring Security, para un control de rutas y restricción de accesos para terceros.

Daily scrum

Entre cada uno de los Sprint se respondía a las preguntas. ¿Qué llevo? ¿Qué es lo que voy a hacer ahora? ¿Qué problemas me han surgido?, esto ayuda principalmente para organizarse de mejor manera y definir las prioridades a la hora de que tarea se debe priorizar.

A medida que se estaba por cumplir el tiempo estimada para cada sprint, el equipo Scrum se dio cuenta que se quedaba sin tiempo, causando un poco de estrés, impidiendo el máximo desempeño de este.

Se definieron plazos intermedios de descanso para poder aliviar un poco la fatiga ocasionada por el trabajo.

Sprint retrospective

Después de cada Sprint se realizó una retrospectiva sobre las complicaciones que se generaron en el proyecto. Uno de los problemas recurrentes a la hora de trabajar, fueron los problemas técnicos con las dependencias de las tecnologías utilizadas, puesto que el manejo de estas herramientas por el equipo de trabajo en general está lejos de ser el más optimo, también hubo complicaciones a nivel de codificación, ya que en muchos momentos el equipo sintió un bloqueo, por no alcanzar el objetivo definido en cada sprint, retrasando el proyecto en general.

Se consideró la falta de capacitación para el equipo Scrum, puesto que por no tener idea de cuales son las mejores prácticas utilizando las tecnologías requeridas, se aplicaron soluciones poco optimas, quedando insatisfechos con el trabajo realizado.

El equipo buscará seguir mejorando para que estas situaciones se puedan abordar de una mejor manera.